



**SCRATCH:
UNA TECNOLOGIA PER L'ANIMAZIONE E LA SIMULAZIONE.
PERCORSI DIDATTICI INTERATTIVI**

Potenzialità didattiche di questo strumento per costruire percorsi formativi e di ricerca intra e inter-disciplinare.

Docente

Gianni Mastropaolo: già DS, formatore in area STEM e Coding con numerose collaborazioni con docenti e istituti

Animazioni e simulazioni con Scratch per la didattica:

Storytelling, dialoghi e coordinamento, messaggi, manipolazione dei disegni e delle immagini, suoni e voci narranti.

Animazioni, movimenti, strutture di controllo.

Giochi, comandi da tastiera, conteggi

Geometria, Fisica, ecc.

Esempi di materiali prodotti per ogni ordine di scuola reperibili:

- sito dell'associazione mbts da trovare con una ricerca sul web con "[mbts-club](#)";
- <https://scratch.mit.edu> sul quale cercare "gianni49" per accedere a tutti i miei progetti;
- <https://mastropaolo.net/> che è il sito principale che uso per tutte le attività formative dal coding alla robotica all'elettronica.

Sul sito di "[mbts-club](#)"; possono essere utili queste pagine realizzate per la [scuola primaria](#) e queste per la [secondaria](#).

In questo [articolo](#) su MBTS-club viene illustrata la costruzione del [video della bevuta](#) e quindi il [video modificato](#) con H5P.

INCONTRI (Sede: Cidi Torino, via Maria Ausiliatrice 45) :

Sabato 5 novembre ore 10-12

Sabato 19 novembre ore 10- 12

Attrezzatura: pc portatile, con possibilmente Scratch scaricato su computer

Per ISCRIVERSI compilare il modulo [QUI](#)